

## Actividad 2: Conociendo a los personajes

### Objetivo:

Reconocer, describir e imaginar características de los animales que aparecen en el cuento Casimiro y el viaje más allá del sol.

### ¿Cómo se hace?

Cada personaje (como Vultur, Franca, Aurora, Guazú tíí, Sombra, entre otros) tendrá su propia ficha ilustrada.

En cada ficha hay espacio para:

Nombre del personaje

Dónde vive (hábitat real)

Qué animal es en la vida real

Qué come

Qué hizo por Casimiro en el cuento

Una característica inventada

(ej: "Franca canta canciones de mar con su aleta", "Aurora prepara las mejores meriendas del campo").

### ¿Qué se trabaja?

Comprensión lectora

Reconocimiento de fauna argentina

Expresión escrita y oral

Creatividad y juego simbólico

### Ideas para jugar más:

Hacer un mural con todas las fichas.

Presentar cada personaje como en un "noticiero de la selva".

Inventar nuevos personajes con el mismo formato.

¡Una forma divertida de conocer a los animales y usar la imaginación!